

Regulamin Konkursu na opowiadanie multimedialne lub grę wykonaną w środowisku Logomocja – Imagine

§1. Organizatorzy

1. Organizatorem konkursu jest Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa, tel. 22 579-41-00; <http://www.oeiizk.waw.pl>
2. Patronem Medialnym konkursu jest portal internetowy <http://logo.oeiizk.waw.pl>, tam znajdują się wszystkie szczegółowe informacje.

§2. Tematy

- **Mądrość komputera?** – opowiadanie multimedialne dla uczniów szkół podstawowych
- **Ciekawe zastosowania komputerów** – opowiadanie multimedialne dla uczniów gimnazjów
- **Piłkarzyki** – gra dla uczniów szkół podstawowych i gimnazjów
- **Animowana postać piłkarza** przygotowana w Edytorze postaci i zapisana w formacie lgf dla uczniów szkół podstawowych i gimnazjów.

§3. Adresat

1. Konkurs kierowany jest do uczniów szkół podstawowych i gimnazjalnych z terenu całej Polski.

§4. Terminy

1. Termin przesyłania prac – do 10 maja 2012 roku (liczy się data wysłania e-maila).
2. Lista nadesłanych prac (autor i tytuł pracy) zostanie opublikowana 24 maja 2012 roku na stronie internetowej <http://logo.oeiizk.waw.pl>.
2. Ogłoszenie wyników nastąpi 1 czerwca 2012 roku na stronie internetowej <http://logo.oeiizk.waw.pl>.

§5. Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest samodzielne wykonanie **opowiadania multimedialnego** lub **gry** w środowisku *Logomocja* na temat podany w §2. Gra **Piłkarzyki** powinna być związana tematycznie z Euro 2012. Dodatkowo ogłaszamy niezależny konkurs na najciekawszą animowaną postać piłkarza przygotowaną w Edytorze postaci i zapisaną w formacie lgf.
2. Użyte grafiki w projekcie pochodzące z innych źródeł (w tym pobrane z Internetu) muszą być pobrane z poszanowaniem praw autorskich i podaniem źródeł. Mile widziany jest wkład pracy w postaci własnej grafiki, czy też nagranie dialogów własnego autorstwa.

3. Do pracy powinien być załączony wypełniony **formularz** (do pobrania ze strony konkursu) oraz wszystkie pliki niezbędne do działania projektu.

§6. Zasady ogólne

1. Pracę konkursową wraz z wypełnionym formularzem należy przesłać pocztą elektroniczną na adres pokazlogo@oeiizk.waw.pl, temat listu **Pokaz LOGO**.
2. Nadesłane prace powinny być przygotowane specjalnie na potrzeby niniejszego konkursu.
3. Każdy uczestnik może przesłać jedną pracę na każdy z tematów konkursu (opowiadanie multimedialne, grę, postać animowaną).
4. Liczba prac nadesłanych z jednej placówki edukacyjnej nie podlega ograniczeniu, każda praca powinna być jednak przysłana oddzielnie.
5. Przesłanie pracy konkursowej jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na gromadzenie i przetwarzanie danych osobowych uczestników do potrzeb konkursowych.

§7. Nagrody

1. Jury przyzna 3 nagrody główne oraz 3 wyróżnienia w każdej z kategorii. Jury zastrzega sobie możliwość innego podziału nagród.
2. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród rzeczowych i dyplomów.
3. Decyzja Jury dotycząca podziału i formy nagród jest nieodwozalna (nie podlega weryfikacji lub zaskarżeniu) i zostanie przedstawiona w formie informacji pisemnej na stronie organizatora konkursu <http://logo.oeiizk.waw.pl>. Opinie Jury na temat poszczególnych prac nie będą udostępniane.

§8. Publikacja prac

1. Wszystkie nagrodzone i wyróżnione prace będą prezentowane na stronie organizatora <http://logo.oeiizk.waw.pl>.
2. Organizatorzy konkursu gwarantują sobie pierwszeństwo publikacji i wykorzystania w prezentacjach internetowych wszystkich prac zgłoszonych do konkursu – zawsze jednak z określeniem autora projektu.

§9. Skład Jury i sposób podejmowania decyzji

1. Jury będzie składało się z minimum 3 osób. Decyzje podejmowane będą zwykłą większością głosów.
2. Ocenie podlegają:
 - a. **zawartość merytoryczna**,
 - b. **rozwiązania programistyczne** – w tym odpowiednio zaprojektowana struktura procedur, wykorzystanie w przemyślany sposób instrukcji iteracji (np. powtórz) lub rekurencji,
 - c. **walory artystyczne** – w tym, własne zdjęcia i grafika,
 - d. **pomysłowość i wkład pracy**.