
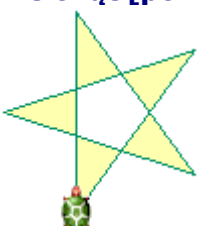
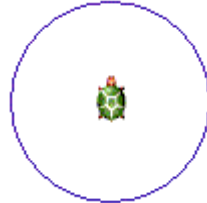


## Słowniczek poleceń i funkcji Logomocji

### Grafika żółwia

Polecenie / opis	Przykład i wynik działania
<p><b>np liczba</b></p> <p>Przesuwa żółwia w aktualnym kierunku o podaną liczbę kroków.</p>	<p><b>np 50</b></p>
<p><b>ws liczba</b></p> <p>Przesuwa żółwia przeciwnie do aktualnego kierunku o podaną liczbę kroków.</p>	<p><b>ws 50</b></p>
<p><b>pw kąt</b></p> <p>Obraca żółwia w prawo o podany kąt.</p>	<p><b>pw 90</b></p>
<p><b>lw kąt</b></p> <p>Obraca żółwia w lewo o podany kąt.</p>	<p><b>lw 90</b></p>
<p><b>cs</b></p> <p>Czyści ekran graficzny (żółw wraca do swojej pozycji początkowej i kierunku początkowego).</p>	
<p><b>wróc</b></p> <p>Żółw wraca do swojej pozycji początkowej i kierunku początkowego – nie rysuje linii nawet jeśli ma opuszczony pisak. Ekran nie jest czyszczony.</p>	
<p><b>sż</b></p> <p>Chowa postać żółwia.</p>	
<p><b>pż</b></p> <p>Pokazuje postać żółwia.</p>	
<p><b>ukp kolor</b></p> <p>Ustala kolor pisaka żółwia.</p>	<p><b>ukp "zielony</b> <b>ukp jld</b> – kolor losowy</p>

<p><b>ukm kolor</b></p> <p>Ustala kolor malowania.</p>	<p><b>ukm "czerwony</b> <b>ukm jld</b> – kolor losowy</p>
<p><b>ugp liczba</b></p> <p>Ustala grubość pisaka żółwia.</p>	<p><b>ugp 2</b></p>
<p><b>pod</b></p> <p>Żółw podnosi pisak (przestaje rysować).</p>	
<p><b>opu</b></p> <p>Żółw opuszcza pisak (wraca do rysowania).</p>	
<p><b>zamaluj</b></p> <p>Żółw zamalowuje otaczający go obszar ograniczony najbliższymi liniami, używając koloru malowania.</p>	
<p><b>wielokąt kod_rys</b></p> <p>Żółw rysuje wypełniony wielokąt na podstawie kodu rysunku.</p>	<p><b>wielokąt [powtórz 4 [np 50 pw 90] ]</b></p>  <p><b>wielokąt [powtórz 5 [np 90 pw 144] ]</b></p> 
<p><b>okrąg średnica</b></p> <p>Żółw rysuje okrąg o podanej średnicy. Środek okręgu jest w miejscu, w którym stoi żółw.</p>	<p><b>okrąg 100</b></p> 
<p><b>koło średnica</b></p> <p>Żółw rysuje koło o podanej średnicy używając swojego aktualnego koloru pisaka oraz koloru malowania. Środek koła jest w miejscu, w którym stoi żółw.</p>	<p><b>koło 100</b></p> 