

Słowniczek poleceń i funkcji Logomocji

Przydatne polecenia

Polecenie / opis	Przykład i wynik działania
<p>jld</p> <p>Wynikiem jest losowo wybrana wartość potrzebna poleceniu, po którym nastąpiło jld. Nazwa powstała od „jak los da”.</p>	<p>ukp jld – ustali kolor pisaka na wylosowany przez komputer</p> <p>ugp jld – ustali w sposób losowy grubość pisaka, wybrana w ten sposób grubość może przyjąć wartości od 1 do 20</p>
<p>losowa liczba</p> <p>Wynikiem jest wylosowana liczba całkowita z zakresu od 0 do liczba-1.</p>	<p>losowa 3 – może wylosować następujące liczby 0, 1 lub 2</p> <p>losowa 2 – może wylosować liczbę 0 lub 1</p>
<p>npw</p> <p>Funkcja ma swoją wartość wewnątrz pętli (np. powtórz). Jej wynikiem jest numer aktualnego powtórzenia danej listy poleceń.</p>	<p>powtórz 40 [np npw*3 pw 90]</p>  <p>powtórz 3 [pisz npw]</p> <p>1 2 3</p>
<p>powtórz liczba lista_poleceń</p> <p>Powtarza listę poleceń podaną liczbę razy.</p>	<p>powtórz 4 [np 78 pw 90]</p>
<p>pwk liczba</p> <p>Wynikiem jest pierwiastek kwadratowy z danej liczby lub jego przybliżenie.</p>	<p>pokaż pwk 2</p> <p>1.41421</p>
<p>jeśli warunek lista_poleceń</p> <p>Jeśli warunek ma wartość prawda, to wykonywana jest lista poleceń, w przeciwnym przypadku nic się nie dzieje.</p>	<p>jeśli :a<30 [np 20]</p>
<p>jeżeli warunek lista_poleceń1 lista_poleceń2</p> <p>Jeśli warunek ma wartość prawda, to wykonywana jest lista_poleceń1, w przeciwnym przypadku wykonywana jest lista_poleceń2.</p>	<p>jeżeli :a=0 [np 20] [np 30]</p>

<p>i warunek1 warunek2 (i warunek1 warunek2 warunek3 ...)</p> <p>Wynikiem jest prawda jeżeli wszystkie warunki są prawdziwe. Wynikiem jest fałsz jeżeli przynajmniej jeden warunek jest fałszywy.</p>	<p>pokaż i 2>1 5>4 prawda pokaż i 2>1 5<4 fałsz pokaż (i 2>1 5>4 7>0) prawda pokaż (i 2>1 5<4 7>0) fałsz</p>
<p>lub warunek1 warunek2 (lub warunek1 warunek2 warunek3 ...)</p> <p>Wynikiem jest prawda jeżeli przynajmniej jeden warunek jest prawdziwy. Wynikiem jest fałsz jeżeli wszystkie warunki są fałszywe.</p>	<p>pokaż lub 2>1 5>4 prawda pokaż lub 2>1 5<4 prawda pokaż lub 2<1 5<4 fałsz pokaż (lub 2>1 5<4 7<0) prawda pokaż (lub 2<1 5<4 7<0) fałsz</p>
<p>nie warunek</p> <p>Zaprzeczenie warunku (jeśli warunek daje prawda, to wynikiem jest fałsz i odwrotnie).</p>	<p>pokaż nie 1>2 prawda pokaż nie 1<2 fałsz</p>
<p>niech słowo dana</p> <p>Tworzy zmienną lokalną, której nazwą jest słowo oraz przypisuje jej wartość, która podana jest jako drugi parametr. Zmienna lokalna jest znana tylko w procedurze, w której została utworzona oraz w procedurach wywołanych w niej.</p>	<p>niech "a 5 oznacza, że od tej pory zmienna o nazwie "a będzie miała wartość 5 aż do zakończenia działania procedury w której została utworzona</p>
<p>przypisz słowo dana dana to słowo lub lista</p> <p>Tworzy zmienną globalną, której nazwą jest słowo oraz przypisuje jej wartość, która podana jest jako drugi parametr.</p>	<p>przypisz "b 123</p>
<p>stop</p> <p>Zatrzymuje działanie aktualnie wykonywanej procedury. Wraca do procedury nadrzędnej.</p>	
<p>zwiększ nazwa (zwiększ nazwa wartość)</p> <p>Zwiększa wartość zmiennej o podanej nazwie o 1. Zwiększa wartość zmiennej o podanej nazwie o wartość podaną jako drugi parametr.</p>	<p>zwiększ "b Zwiększa wartość zmiennej "b o 1. (zwiększ "b 4) Zwiększa wartość zmiennej "b o 4 – konieczny nawias.</p>
<p>zmniejsz nazwa (zmniejsz nazwa wartość)</p> <p>Zmniejsza wartość zmiennej o podanej nazwie o 1. Zmniejsza wartość zmiennej o podanej nazwie o wartość podaną jako drugi parametr.</p>	<p>zmniejsz "b Zmniejsza wartość zmiennej "b o 1. (zmniejsz "b 4) Zmniejsza wartość zmiennej "b o 4 – konieczny nawias.</p>